



# TIPE DATA Pada C++

OLEH : AKHI HARUNI

Ketika kamu akan minum, mana alat yang kamu pilih?



SOURCE : GOOGLE

# Mengapa harus memilih TIPE DATA YANG TEPAT

- ▶ Sewajarnya, kita harus tepat dalam memilih sesuatu, termasuk tipe data. Pemilihan tipe data tidak berdasarkan keinginan programmer, melainkan sesuai dengan kebutuhan.
- ▶ Ibarat kita ingin minum, pilih menggunakan gelas, panci, atau ember? Tentu kita akan sepakat menggunakan gelas. Hal tersebut bersesuaian dengan memori. **Semakin kita tepat dalam memilih data, semakin efisien memori komputer yang kita gunakan.**
- ▶ Jika data yang akan diakses hanya puluhan, mengapa menggunakan LONG? Padahal kita cukup menggunakan INT dilihat dari jangkauan datanya.

# TIPE DATA BILANGAN BULAT

- ▶ JIKA JANGKAUANNYA PENDEK, GUNAKAN INT. Misalnya kita akan menggunakan angka 11. Karena jangkauannya pendek, maka cukup memilih int. Penulisannya seperti ini : **int angka = 11;**
- ▶ JIKA JANGKAUANNYA PANJANG, GUNAKAN LONG.

# TIPE DATA BILANGAN DESIMAL

- ▶ JIKA JANGKAUANNYA PENDEK, GUNAKAN FLOAT. Misalnya kita akan menuliskan phi untuk menghitung luas lingkaran. Maka deklarasi yang tepat **float phi = 3.14;**
- ▶ JIKA JANGKAUANNYA PANJANG, GUNAKAN DOUBLE.

# TIPE DATA KARAKTER DAN TEKS

- ▶ UNTUK MENULISKAN KARAKTER, GUNAKAN CHAR. Misal kita hanya ingin menuliskan satu huruf saja yaitu golongan darah O. Maka deklarasi yang tepat adalah **char goldar = 'O'**; Ingat bahwa nilai dari tipe data char harus menggunakan petik satu.
- ▶ UNTUK MENULISKAN TEKS, GUNAKAN STRING. Misal kita ingin menuliskan tempat wisata terdekat yaitu Pantai Parangtritis. Maka deklarasi yang tepat adalah **string wisata = "Parangtritis"**; Ingat bahwa nilai dari tipe data string harus menggunakan petik dua.